



# **Draco** vario IP CPU

Serie 488

# **KVM-Extender**

# **Benutzer-Handbuch**

Ausgabe: 2019-02-26



#### Copyright

© 2019. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Handbuch darf ohne ausdrückliche, schriftliche Genehmigung des Herstellers in keiner Art und Weise reproduziert oder verändert werden.

Informationen in diesem Handbuch können jederzeit und ohne Ankündigung geändert, erweitert oder gelöscht werden.

#### Warenzeichen und Handelsmarken

Alle Warenzeichen und Handelsmarken, die in diesem Handbuch erwähnt werden, werden anerkannt als Eigentum des jeweiligen Inhabers.

#### Disclaimer - Ausschlusserklärung

Obwohl alle Vorkehrungen bei der Erstellung des Handbuchs getroffen wurden, kann der Hersteller keine Gewähr für Fehler oder Unterlassungen übernehmen. Ebenso übernimmt der Hersteller keine Gewähr für Fehler, weder direkte noch indirekte, oder Schäden, die aus dem Gebrauch dieses Handbuchs herrühren.

Der Hersteller behält sich das Recht vor, die Spezifikationen, Funktionen oder Schaltkreise des hier beschriebenen Produkts ohne Ankündigung zu ändern

Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für Schäden, die durch den Missbrauch des Geräts entstehen, oder durch andere Umstände, die außerhalb des Einflusses des Herstellers liegen. Hierbei ist es unerheblich, ob die Schäden durch die Umgebung oder durch die Installation entstehen. Der Hersteller kann nicht für Verluste, Schäden, Kosten oder Verletzungen haftbar gemacht werden, die sich aus dem Gebrauch des Geräts ergeben.

# Inhaltsverzeichnis

1	Zu di	iesem Ha	andbuch	6
	1.1	Zweck		6
	1.2	Gültigk	eit	6
	1.3	Verwer	ndete Symbole	6
2	Sich	erheitshi	nweise	7
3	Besc	hreibun	g	8
	3.1	Verwer	ndungszweck	8
	3.2	System	9	
	3.3	Geräte	typen	10
		3.3.1	Gerätebezeichnung	10
		3.3.2	Gehäuse	10
		3.3.3	KVM-Extender-Module	11
		3.3.4	Überwachungsmodule	11
	3.4	Zubehör Einbauoptionen		12
	3.5	Zubehör		
	3.6	Geräte	ansichten	14
		3.6.1	2-fach Vario-Gehäuse 474-BODY2/2R	14
		3.6.2	2-fach Vario-Gehäuse 474-BODY2N	14
		3.6.3	4-fach Vario-Gehäuse 474-BODY4/4R	15
		3.6.4	6-fach Vario-Gehäuse 474-BODY6R	16
		3.6.5	6-fach Vario-Gehäuse 474-BODY6BP	17
		3.6.6	6-fach Vario-Gehäuse 474-BODY6BPF	18
		3.6.7	21-fach Vario-Gehäuse 474-BODY21R	19
		3.6.8	Typ L488-BIPEC / -BIPECR	20
		3.6.9	Typ L488-BIPES / -BIPESR	20
		3.6.10	Typ 474-SNMP	21
	3.7	Diagno	se-LEDs	22
		3.7.1	Diagnose KVM-Extender-Modul	22
	3.8	Diagno	se Überwachungsmodul SNMP	24

4	Insta	llation		. 25
	4.1	Lieferur	nfang prüfen	. 25
	4.2	System	anschließen	. 25
		4.2.1	KVM-Extender anschließen	. 25
	4.3	Installa	tionsbeispiele	. 26
5	Konf	iguration		. 27
	5.1	Übertra	gungsparameter	. 27
	5.2	DDC-E	nstellungen	. 28
	5.3	Komma	indo-Modus	. 29
	5.4	USB-H	D-Ghosting	. 31
	5.5	Konfigu	rationsdatei	. 32
		5.5.1	Parameter für CPU Units	. 32
	5.6	Konfigu	ration Remote-Zugriff	. 34
6	Betri	eb		. 39
		6.1.1	Laden von DDC-Informationen	. 39
	6.2	Parallel	bedienung redundanter CPU Units	. 39
7	Tech	chnische Daten		. 41
	7.1	Schnitts	stellen	. 41
		7.1.1	Single-Link	. 41
		7.1.2	USB-HID	. 41
		7.1.3	USB 2.0 (transparent)	. 42
		7.1.4	RJ45 (Gerätekommunikation)	. 42
		7.1.5	Glasfaser SFP Typ LC (Gerätekommunikation).	. 43
	7.2	Verbino	lungskabel	. 44
		7.2.1	Cat X	. 44
		7.2.2	Glasfaser	. 45
	7.3	Unterst	ützte Peripherie	. 46
		7.3.1	USB-HID-Geräte	. 46
		7.3.2	USB-2.0-Geräte	. 46
	7.4	Unterst	ützte Netzwerk-Protokolle	. 47
	7.5	Pinbele	gungen	. 48
			ersorgung	

# Inhaltsverzeichnis

	7.7	Einsatzbedingungen	49
	7.8	Abmessungen	50
	7.9	Transportgewicht	51
8	Hilfe	im Problemfall	52
	8.1	Allgemeine Störung	52
	8.2	Bildausfall	53
	8.3	Störung am USB-HID-Anschluss	54
	8.4	Störung am USB-2.0-Embedded-Anschluss	55
	8.5	Compute Module	56
9	Tech	nische Unterstützung	57
	9.1	Checkliste Kontaktaufnahme	57
	9.2	Checkliste Versand	57
10	Zertif	ikate	58
	10.1	Europäische Konformitätserklärung CE	58
	10.2	Produktsicherheit	59
	10.3	WEEE	60
	10.4	RoHS/RoHS 2	60
11	Gloss	sar	61

## 1 Zu diesem Handbuch

## 1.1 Zweck

Dieses Handbuch erklärt Ihnen, wie Sie Ihren KVM-Extender installieren, betreiben und eventuelle Probleme beheben können.

## 1.2 Gültigkeit

Dieses Handbuch gilt für alle auf der Titelseite genannten Geräte. Die Typenbezeichnung finden Sie auf dem Boden der Geräte.

## 1.3 Verwendete Symbole

Die folgenden Symbole werden in diesem Handbuch verwendet:



Dieses Symbol kennzeichnet Hinweise, bei deren Nichtbeachtung Ihre Gesundheit, die Funktionsfähigkeit Ihres Geräts oder die Sicherheit Ihrer Daten gefährdet sind.



Dieses Symbol kennzeichnet Hinweise für den bestmöglichen Gebrauch Ihres Geräts.



Dieses Symbol kennzeichnet Hinweise für vom Hersteller empfohlene Vorgehensweisen für eine effektive Ausschöpfung des Gerätepotenzials.

## 2 Sicherheitshinweise

Beachten Sie die folgenden Maßnahmen, um einen sicheren Betrieb Ihres KVM-Extenders zu gewährleisten:

#### Installation

- → Verwenden Sie den KVM-Extender nur in geschlossenen, trockenen Räumen.
- → Verwenden Sie das Gerät ausschließlich gemäß dieser Bedienungsanleitung. Ansonsten kann der vorgesehene Schutz beeinträchtigt sein.
- → Stellen Sie sicher, dass der Raum ausreichend belüftet ist. Der KVM-Extender und die Netzteile k\u00f6nnen warm werden.
- → Stellen Sie die Netzteile niemals auf die Geräte.
- → Stellen Sie sicher, dass vorhandene Belüftungsöffnungen am Gerät jederzeit frei sind.
- → Verwenden Sie ausschließlich die original gelieferten Netzteile oder vom Hersteller freigegebene Ersatzgeräte. Verwenden Sie ein Netzteil nicht mehr, wenn es den Anschein hat, defekt zu sein oder wenn das Gehäuse beschädigt ist.
- → Verbinden Sie die Netzteile ausschließlich mit geerdeten Steckdosen. Stellen Sie sicher, dass eine Erdverbindung zwischen der Steckdose und dem Wechselspannungseingang des Netzteils besteht.
- → Schließen Sie die Geräte nicht über das Verbindungskabel an andere Geräte an, speziell Telekommunikations- oder Netzwerkgeräte.
- → Treffen Sie die erforderlichen ESD-Maßnahmen.



Zur vollständigen Trennung des Geräts von externen Stromkreisen müssen sämtliche Netzkabel entfernt werden.

#### Reparatur

- → Versuchen Sie nicht, ein Netzteil zu öffnen oder zu reparieren.
- → Versuchen Sie nicht, den KVM-Extender zu öffnen oder zu reparieren. Er enthält keinerlei zu wartende Teile.
- → Kontaktieren Sie im Fehlerfall Ihren Lieferanten oder den Hersteller.

# 3 Beschreibung

## 3.1 Verwendungszweck

Der KVM-Extender wird verwendet, um die Entfernung zwischen einer Quelle (Computer, CPU) und ihrer Konsole (Monitor, Tastatur, Maus und andere Peripheriegeräte) zu vergrößern.

Der KVM-Extender ist zur Verwendung mit Cat X-Verbindungskabeln oder Glasfaser-Verbindungskabeln bestimmt.

Ein KVM-Extender mit Cat X-Verbindungskabeln ist nicht geeignet, um eine Verbindung zwischen zwei Gebäuden herzustellen. Verwenden Sie hierzu KVM-Extender mit Glasfaser-Verbindungskabeln.

Der KVM-Extender mit Glasfaser-Verbindungskabeln kann auch bei Anwendungen in elektromagnetisch schwierigen Umgebungen eingesetzt werden. Elektromagnetische Störungen können die maximale Entfernung und Zuverlässigkeit einschränken.

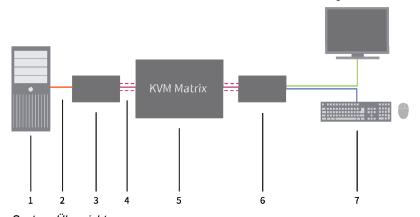
## 3.2 System-Übersicht

Der KVM-Extender besteht aus jeweils mindestens einem CPU Modul und mindestens einem CON Modul. Die verschiedenen Module werden jeweils auf CPU- bzw. Konsolenseite in einem Vario-Gehäuse (2-fach, 4-fach oder 6-fach) zusammengefasst (CPU bzw. CON Unit).

Die CPU Unit wird über ein TCP/IP Netzwerkkabel direkt an die Quelle (Computer, CPU) angeschlossen.

An die CON Unit wird die Konsole (Monitor, Tastatur und Maus) angeschlossen.

Die CPU und CON Units kommunizieren über das Verbindungskabel.



### System-Übersicht

- 1 Quelle (Computer, CPU)
- 2 TCP/P Netzwerk-Verbindung
- 3 KVM-Extender CPU Unit
- 4 Verbindungskabel
- 5 KVM-Matrix
- 6 KVM-Extender CON Unit
- 7 Konsole (Monitor, Tastatur, Maus)



Installationsbeispiele finden Sie in Kapitel 4.3, Seite 26.

## 3.3 Gerätetypen

## 3.3.1 Gerätebezeichnung

Gerätebezeichnungen für Verbindung mit Cat X- bzw. Glasfaserkabel

Sämtliche aufgeführten Gerätetypen gibt es in folgenden Ausführungen:

- Verbindung über Cat X-Kabel (x = "C")
- Verbindung über Single-Mode-Glasfaser (x = "S")



Glasfasergeräte können sowohl mit Multi-Mode- als auch Single-Mode-Kabeln verwendet werden (siehe Kapitel 7.2.2, Seite 45).

#### Gerätebezeichnungen für CPU Unit und CON Unit

Aus den Gerätetypen lassen sich die Gerätebezeichnungen für die CPU Unit und CON Unit ableiten.

- CPU Unit: L488
- CON Unit: R488



Alle Geräte der K488-Serie sind zu den Geräten der K47x- und K48x-Serie technisch kompatibel.

### 3.3.2 Gehäuse

Тур	Beschreibung
474-BODY2	Leergehäuse für bis zu 2 Baugruppen, 1x externes Netzteil
474-BODY2R	Leergehäuse für bis zu 2 Baugruppen, 1x externes Netzteil, Redundanzvorbereitung für 2. Netzteil (extern)
474-BODY2N	Leergehäuse für bis zu 2 Baugruppen, 1x integriertes Netzteil, Redundanzvorbereitung für 2. Netzteil (extern)
474-BODY4	Leergehäuse für bis zu 4 Baugruppen, 1x externes Netzteil
474-BODY4R	Leergehäuse für bis zu 4 Baugruppen, 1x externes Netzteil, Redundanzvorbereitung für 2. Netzteil (extern)
474-BODY6R	Leergehäuse für bis zu 6 Baugruppen, 1x integriertes Netzteil, Redundanzvorbereitung für 2. Netzteil (extern)

Тур	Beschreibung
474-BODY6BP	Leergehäuse für bis zu 6 Baugruppen, aktive Backplane, 2x integriertes Netzteil (Redundanz)
474-BODY6BPF	Leergehäuse für bis zu 6 Baugruppen, aktive Backplane, 2x integriertes Netzteil (Redundanz) mit Anschlüssen an der Rückseite
474-BODY21/4U	Leergehäuse für bis zu 21 Baugruppen, 1x integriertes Netzteil, Redundanzvorbereitung für 2. Netzteil (intern)

## 3.3.3 KVM-Extender-Module

Тур	Beschreibung
L488-BIPEx	Single-Head IP CPU KVM-Extender für 1x Single-Link (bis 1920x1200) mit 2x USB-HID und 2x USB 2.0 embedded
L488-BIPExR	Single-Head-KVM-Extender für 1x HDMI Single-Link (bis 1920x1200) mit 2x USB-HID, 2x USB 2.0 embedded und redundanter Anschlussbuchse für Verbindungskabel

# 3.3.4 Überwachungsmodule

Тур	Beschreibung	
474-SNMP	SNMP-Modul zur Überwachung von Extendern in den Gehäusen 474-BODY6BP/F und 474-BODY21	

2019-02-26

# 3.4 Zubehör Einbauoptionen

Тур	Beschreibung
474- 2RMK	19"/1HE Rackmount-Kit für 2-fach Gehäuse
474- 2NRMK	19"/1HE Rackmount-Kit für 2-fach Gehäuse mit internem Netzteil
474- 4RMK	19"/1HE Rackmount-Kit für 4-fach Gehäuse
474- 6RMK	19"/1HE Rackmount-Kit für 6-fach Gehäuse
474- VPLATE	Befestigungsstreifen zur Schraub- oder Schnappmontage für 2-, 4- und 6-fach Gehäuse
474- BRACKET	Befestigungswinkel zur Schraubmontage für 2-, 4- und 6- fach Gehäuse
474- Nachrüstung Redundanzvorbereitung (ohne Netztei und 4-fach Gehäuse	
474- PSU2	Netzteil für 2-fach Gehäuse (Ersatzteil oder Redundanz)
474- PSU4	Netzteil für 4-fach Gehäuse (Ersatzteil oder Redundanz)
474- PSU6	Netzteil für 6-fach Gehäuse (Ersatzteil oder Redundanz)
474- PSU21	Netzteil für 21-fach Gehäuse (Ersatzteil oder Redundanz)
474- BLND1	Blindplatte 3HE/4TE für 2-, 4- und 6-fach Gehäuse
474- BLND2	Blindplatte 3HE/8TE für 2-, 4- und 6-fach Gehäuse
474- 6FAN	Lüfteroption für Gehäuse 474-BODY6BP/F

# 3.5 Zubehör

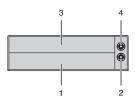
Тур	Beschreibung
026-2A	Serielles Anschlusskabel 1,8 m (RS232)
247-U1	USB-Anschlusskabel 1,8 m (Typ A auf B)
260-5G	Internationales Netzteil 100240VAC / 5VDC / 3 A
260-5U	Internationales Netzteil 100240VAC / 5VDC / 4 A
436-AA	VGA-Anschlusskabel 1,8 m (VGA auf DVI-I)
436-HD	HDMI-Anschlusskabel 1,8 m
436-DVHD	Adapter DVI-D-Stecker auf HDMI-Buchse
445-2H	DVI-D-Splitterkabel
455-CK	Klinkenstecker-Anschlusskabel 1,6 m (3,5 mm Stereo)
455-CR	RCA-Anschlusskabel 2,5 m (Cinch-Stecker)
455-CT	TOSLINK-Anschlusskabel 1,8 m (F05-Stecker)
455-CX	Mini-XLR-Anschlusskabel 1,8 m (3-polig)
474-IECLOCK	IEC-Anschlusskabel zur Spannungsversorgung, verriegelbar

2019-02-26

## 3.6 Geräteansichten

### 3.6.1 2-fach Vario-Gehäuse 474-BODY2/2R

#### **CPU und CON Unit**

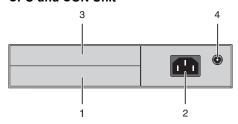


#### Rückseite

- 1 Steckplatz für Module #1
- 2 Anschluss für 5VDC-Netzteil (Standard)
- 3 Steckplatz für Module #2
- 4 Anschluss für 5VDC-Netzteil (Redundanz, optional)

## 3.6.2 2-fach Vario-Gehäuse 474-BODY2N

#### **CPU und CON Unit**



#### Rückseite

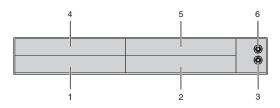
- 1 Steckplatz für Module #1
- 2 Anschluss für Spannungsversorgung (Standard)
- 3 Steckplatz für Module #2
- 4 Anschluss für 5VDC-Netzteil (Redundanz)



Das 2-fach Vario-Gehäuse mit integriertem Netzteil ist eingangsseitig nicht mit einer Primärsicherung ausgestattet. Die Schutzeinrichtung gegen überhöhte Ströme muss daher in der elektrischen Anlage des Gebäudes vorhanden sein.

## 3.6.3 4-fach Vario-Gehäuse 474-BODY4/4R

#### **CPU und CON Unit**



#### Rückseite

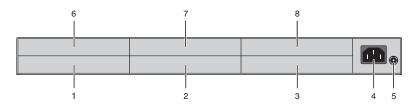
- 1 Steckplatz für Module #1
- 2 Steckplatz für Module #3
- 3 Anschluss für 5VDC-Netzteil (Standard)
- 4 Steckplatz für Module #2
- 5 Steckplatz für Module #4
- 6 Anschluss für 5VDC-Netzteil (Redundanz, optional)



Beim Betrieb von drei KVM-Extender-CON-Modulen mit einem USB-2.0-CON-Modul in einem 4-fach Vario-Gehäuse wird am zweiten 5VDC-Anschluss ein externes Netzteil zum Betrieb explizit benötigt. Die Redundanz entfällt somit.

### 3.6.4 6-fach Vario-Gehäuse 474-BODY6R

#### **CPU und CON Unit**

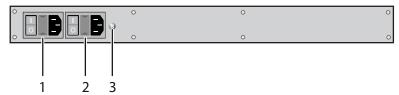


#### Rückseite

- 1 Steckplatz für Module #1
- 2 Steckplatz für Module #3
- 3 Steckplatz für Module #5
- 4 Anschluss zur Spannungsversorgung
- 5 Anschluss für 5VDC-Netzteil
- 6 Steckplatz für Module #2
- 7 Steckplatz für Module #4
- 8 Steckplatz für Module #6
- Beim Betrieb von 6 KVM-Extender-Modulen in einem 6-fach Vario-Gehäuse wird am 5VDC-Anschluss ein externes Netzteil zum Betrieb explizit benötigt. Die Redundanz entfällt somit.
- Das 6-fach Vario-Gehäuse ist eingangsseitig nicht mit einer Primärsicherung ausgestattet. Die Schutzeinrichtung gegen überhöhte Ströme muss daher in der elektrischen Anlage des Gebäudes vorhanden sein.

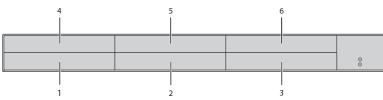
## 3.6.5 6-fach Vario-Gehäuse 474-BODY6BP

### **CPU und CON Unit**



### Vorderseite

- 1 Anschluss zur Spannungsversorgung 1
- 2 Anschluss zur Spannungsversorgung 2 (Redundanz)
- 3 Erdung

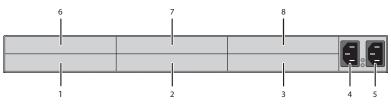


#### Rückseite

- 1 Steckplatz für Module #5
- 2 Steckplatz für Module #3
- 3 Steckplatz für Module #1
- 4 Steckplatz für Module #6
- 5 Steckplatz für Module #4
- 6 Steckplatz für Module #2

## 3.6.6 6-fach Vario-Gehäuse 474-BODY6BPF

### **CPU und CON Unit**

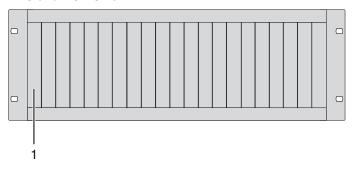


#### Rückseite

- 1 Steckplatz für Module #1
- 2 Steckplatz für Module #3
- 3 Steckplatz für Module #5
- 4 Anschluss zur Spannungsversorgung 1
- 5 Anschluss zur Spannungsversorgung 2 (Redundanz)
- 6 Steckplatz für Module #2
- 7 Steckplatz für Module #4
- 8 Steckplatz für Module #6

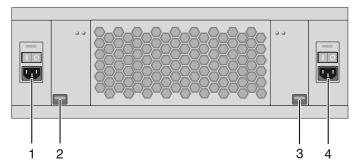
## 3.6.7 21-fach Vario-Gehäuse 474-BODY21R

### **CPU und CON Unit**



### Rückseite

1 Steckplätze für Module #1 - #21

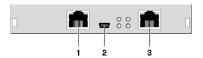


#### Vorderseite

- 1 Anschluss zur Spannungsversorgung 2 (optional)
- 2 Verriegelung für Netzteil 2 (optional)
- 3 Verriegelung für Netzteil 1 (Standard)
- 4 Anschluss zur Spannungsversorgung 1

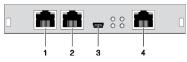
## 3.6.8 Typ L488-BIPEC / -BIPECR

#### **CPU Modul**



#### Rückseite

- Anschlussbuchse für Verbindungskabel
- 2 Programmierbuchse
- 3 Zur CPU: TCP/IP-Netzwerk

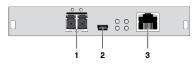


#### Rückseite

- Anschlussbuchse für Verbindungskabel 1
- 2 Anschlussbuchse für Verbindungskabel 2
- 3 Programmierbuchse
- 4 Zur CPU: TCP/IP-Netzwerk

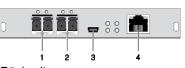
## 3.6.9 Typ L488-BIPES / -BIPESR

#### **CPU Modul**



#### Rückseite

- Anschlussbuchse für Verbindungskabel
- 2 Programmierbuchse
- 3 Zur CPU: TCP/IP-Netzwerk

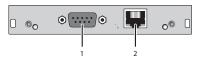


#### Rückseite

- 1 Anschlussbuchse für Verbindungskabel 1
- 2 Anschlussbuchse für Verbindungskabel 2
- 3 Programmierbuchse
- 4 Zur CPU: TCP/IP-Netzwerk

## 3.6.10 Typ 474-SNMP

#### **Control Modul**



#### Rückseite

- 1 Serieller Anschluss (D-Sub 9)
- 2 Netzwerk-Anschluss (RJ45)



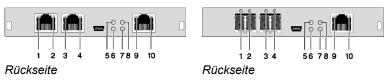
Das SNMP-Modul 474-SNMP funktioniert nur mit den Gehäusevarianten 474-BODY6BP/F und 474-BODY21 und einem Produktionsdatum März 2014 oder neuer.

## 3.7 Diagnose-LEDs

## 3.7.1 Diagnose KVM-Extender-Modul

Ihr KVM-Extender-Modul ist beidseitig mit einer Multifarben-LED zur Statusanzeige sowie auf der Rückseite mit zwei weiteren LEDs zur Anzeige des Verbindungsstatus ausgestattet:

#### **CPU Modul**



LED 1-4: Diagnose des Verbindungsstatus

Pos.	LED	Zustand	Bedeutung
1, 3	Fehler LED	Aus	Verbindung vorhanden
	(rot)	An bzw. blinkt	Verbindungsfehler (blinkt für ca. 20 s nach letztem Verbindungsfehler)
2, 4	Status LED (grün)	Blinkt	Keine Verbindung über das Verbindungskabel
	-	An	Verbindung vorhanden

### LED 5 und 6: Diagnose von USB- und Videostatus

LED Farbe		Bedeutung
Rot		Gerät betriebsbereit
Violett		Verbindung und USB-Signal (Extenderverbindung) vorhanden
Grün		Verbindung und Videosignal vorhanden
Hellblau		Verbindung, USB- und Videosignal vorhanden (Betriebszustand)

### LED 7: Diagnose des Compute Modul Status

LED Farbe		Bedeutung
Rot		Compute Module verfügbar, Kernel and Applikation nicht verfügbar
Violett		Kernel verfügbar, Applikation nicht verfügbar
Hellblau		Kernel und Applikation verfügbar

### LED 8: Diagnose von USB 2.0 embedded Status

LED Farbe		Bedeutung	
Grün		Aktive USB 2.0-Verbindung zur CON Unit	
Hellblau/ grün blinkend		USB 2.0-Host verfügbar	
Hellblau blinkend		USB 2.0-Host verfügbar und USB 2.0 Geräte erkannt	

## LED 9 und 10: Diagnose des TCP/IP-Netzwerk Status

Pos.	LED	Status	Bedeutung
9	Daten LED	Aus	Kein Netzwerk-Datenverkehr
	(grün)	Blinkend	Netzwerk-Datenverkehr vorhanden
10	10 Link LED (grün)	Aus oder blinkend	Keine Netzwerkverbindung vorhanden
		An	Netzwerkverbindung verfügbar

# 3.8 Diagnose Überwachungsmodul SNMP

Ihr Überwachungsmodul SNMP ist mit einer Multifarben-LED zur Statusanzeige sowie auf der Rückseite mit zwei weiteren LEDs zur Anzeige des Netzwerkstatus ausgestattet:



Rückseite

#### Diagnose LEDs der SNMP-Karte

Pos.	LED	Zustand	Bedeutung
1	Status 1	Weiß	SNMP-Karte wird initialisiert
	Blau blinkend	Anmeldung an SNMP-Karte wird gestartet	
		Rot blinkend	Anmeldung läuft
		Grün blinkend	Betriebszustand
		Grün	SNMP-Karte abgemeldet
4	Status 2	Weiß	SNMP-Karte wird initialisiert
		Rot blinkend	Anmeldung an SNMP-Karte wird gestartet
		Aus	Betriebszustand



Aufgrund von unterschiedlichen LED-Typen kann "weiß" auch als "hellblau" oder "hellviolett" wahrgenommen werden.

#### Diagnose LEDs am Netzwerk-Port

Pos.	LED	Zustand	Bedeutung
1	Link Status	Aus	Port abgeschaltet
	(orange)	Blinkt	Port eingeschaltet, keine Verbindung über das Netzwerkkabel
2	Link Status	Aus	Port abgeschaltet
	(grün)	An	Verbindung über das Netzwerkkabel ok, Datenverkehr aktiv

## 4 Installation

## 4.1 Lieferumfang prüfen

Prüfen Sie, ob folgende Teile im Lieferumfang enthalten sind:

#### **KVM-Extender:**

KVM-Extender (CPU Unit)

Draco vario Gehäuse inkl. Spannungsversorgung

1x (Redundanz 2x) länderspezifisches Netzanschlusskabel je Gehäuse

Quick Setup (Kurzanleitung)

Sollte etwas fehlen, setzen Sie sich mit Ihrem Händler in Verbindung.

## 4.2 System anschließen

- Erstanwendern empfehlen wir, das System zuerst in einer Testumgebung aufzubauen, die sich auf einen einzelnen Raum beschränkt. Probleme bei der Verkabelung lassen sich so leichter finden und lösen.
- → Stellen Sie sicher, dass Ihre Verbindungskabel, Schnittstellen und die Handhabung der Geräte den Anforderungen entsprechen (siehe Kapitel 7, Seite 41).
- Die KVM-Extender und die mitgelieferten Netzteile können warm werden, aus diesem Grund ist eine Installation in geschlossenen Räumen ohne Luftzirkulation nicht zulässig.

Beim Einbau in Schaltschränke sind über den KVM-Extendern mindestens 0,5 HE Freiraum zur Belüftung erforderlich.

### 4.2.1 KVM-Extender anschließen

Schalten Sie alle Geräte aus.

#### **CPU Unit installieren**

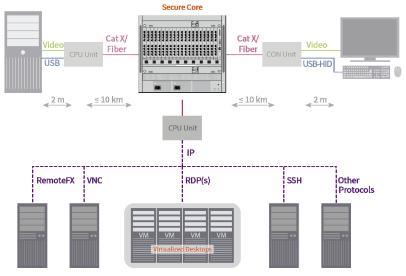
- 2. Verbinden Sie das TCP/IP-Netzwerk-Kabel mit der CPU Unit. Achten Sie auf einen zugfreien Anschluss der Kabel.
- 3. Verbinden Sie die CPU Unit mit dem (den) Verbindungskabel(n).
- Verbinden Sie das mitgelieferte 5VDC-Netzteil mit der CPU Unit.
- Schalten Sie das System ein.



Beim Einschalten empfehlen wir folgende Reihenfolge: Monitor – CON Unit – CPU Unit – Quelle.

## 4.3 Installationsbeispiele

Dieser Teil zeigt beispielhaft eine typische Installation des IP CPU KVM-Extenders:



Installationsbeispiel IP CPU KVM-Extender

# 5 Konfiguration

# 5.1 Übertragungsparameter

Das Gerät arbeitet mit einem herstellereigenen Kompressionsverfahren. Im Auslieferungszustand passt sich das Verfahren dynamisch an die Bildauflösung und an den Bildinhalt an. Diese Einstellung ist für nahezu alle Bedingungen geeignet und sollte nur bei Problemen mit der Bildqualität verändert werden.



In Ausnahmefällen kann es zu vereinzeltem "Frame-Dropping" (Wegfall einzelner Bilder) oder Farbeffekten kommen.

## 5.2 DDC-Einstellungen

Im Auslieferungszustand stellt das Gerät die Werks-DDC-Informationen für die CPU bereit. Diese Informationen sind in den meisten Fällen ausreichend.

Das Laden der DDC-Informationen vom Konsolen-Monitor erfolgt im Betrieb (siehe Kapitel 6.1.1, Seite 39).

Bei besonderen Anforderungen können sowohl an der CPU Unit als auch an der CON Unit DDC-Informationen als Datei ein- oder ausgelesen werden.

Schließen Sie hierzu einen Computer mit einem Mini-USB-Kabel an die Programmierbuchse der CPU Unit bzw. CON Unit an.

Der Speicherbereich der Unit steht nun als Flash-Laufwerk unter dem Namen "Extender" zur Verfügung.

#### Einlesen von DDC-Informationen

Kopieren Sie besondere DDC-Informationen als Binärdatei auf das Flash-Laufwerk von CPU Unit oder CON Unit.

Die vorhandenen DDC-Informationen werden dabei überschrieben.

#### Auslesen der DDC-Informationen

Kopieren Sie die Datei "DDC-EDID.bin" vom Flash-Laufwerk der CPU Unit auf Ihren Computer.

Zum Lesen der aktuellen DDC-Informationen benötigen Sie eine geeignete Software, wie z. B. WinDDCwrite. Kontaktieren Sie dazu Ihren Händler.

#### Zurücksetzen auf Werks-DDC-Informationen

Löschen Sie die Datei "DDC-EDID.bin" auf dem Flash-Laufwerk der CPU Unit.

Durch den Löschvorgang werden die Werks-DDC-Informationen wieder hergestellt.

## 5.3 Kommando-Modus

KVM-Extender mit USB-HID-Anschluss verfügen über einen Kommando-Modus, durch den im Betrieb mit Tastatur-Kommandos einzelne Funktionen aufgerufen werden können.

Der Kommando-Modus wird durch eine Tastatur-Sequenz ('Hot Key') aufgerufen und mit <Esc> verlassen. Zur Kontrolle blinken im Kommando-Modus an der Tastatur die LEDs **Shift** und **Scroll** 



Im Kommando-Modus sind die USB-HID-Geräte für die CPU außer Funktion. Nur ausgewählte Tastatur-Kommandos stehen zur Verfügung. Falls innerhalb von 10 s nach Aktivierung des Kommando-Modus kein Tastatur-Kommando ausgeführt wird, wird dieser danach automatisch beendet.

Die folgenden Tabellen enthalten die Tastatur-Kommandos zum Aufruf und Verlassen des Kommando-Modus sowie zum Ändern des 'Hot Keys':

x <left shift=""> (bzw. 'Hot Key')</left>
Esc>
caktueller 'Hot Key'>, <c>, cneuer 'Hot Key'-Code&gt;, <enter> dis 2011-30-09: cLeft Ctrl&gt; + <left shift=""> + <c>, c'Hot Key' Code&gt;, <enter></enter></c></left></enter></c>
E Si



<Taste> + <Taste> Tasten gleichzeitig drücken <Taste>, <Taste> Tasten nacheinander drücken

2x <Taste> Taste 2x schnell nacheinander drücken

(wie Maus-Doppelklick)



Alle Tastatur-Kommandos basieren auf der QWERTZ-Tastaturbelegung. Falls Sie keine QWERTZ-Tastatur verwenden, verwenden Sie das QWERTZ-Tastatur-Layout.

Beispiel: Bei der AZERTY-Tastatur ist die Tastaturbelegung von Buchstabe **Q** gleichwertig zum Buchstaben **A** bei der QWERTZ-Tastatur.

Der 'Hot Key' zum Aufruf des Kommando-Modus kann geändert werden. In der folgenden Tabelle sind die 'Hot Key'-Codes für die verfügbaren 'Hot Keys' aufgeführt:

'Hot Key'-Code	'Hot Key'
0	Frei wählbar (ab 01.12.2012)
2	2x <scroll></scroll>
3	2x <left shift=""></left>
4	2x <left ctrl=""></left>
5	2x <left alt=""></left>
6	2x <right shift=""></right>
7	2x <right ctrl=""></right>
8	2x <right alt=""></right>

#### Frei wählbaren 'Hot Key' festlegen (Beispiel)

Um einen beliebigen 'Hot Key' (z. B. 2x <Space>) auszuwählen, verwenden Sie die folgende Tastatur-Sequenz:

<aktueller 'Hot Key'>, <c>, <0>, <Space>, <Enter>

#### 'Hot Key' zurücksetzen

Um einen 'Hot Key' auf die Default-Einstellung zurückzusetzen, drücken Sie innerhalb 5 s nach Anstecken einer Tastatur die Tastenkombination <Right Shift> + <Del>.

## 5.4 USB-HID-Ghosting

Diese Funktion erlaubt eine Speicherung von spezifischen Tastatur- und Mausdeskriptoren (Gerätebeschreibungen) in der CPU Unit. Diese permante Ablage verhindert den An- und Abmeldevorgang von Tastatur und Maus am Betriebssystem bei einer konkurrierenden Bedienung einer Quelle (Computer, CPU) durch zwei oder mehr Konsolen innerhalb einer KVM-Matrix.

Die folgende Tabelle enthält die Tastatur-Kommandos zur Konfiguration des USB-HID-Ghosting:

Funktion	Tastatur-Kommando
Schreiben von Gerätebeschreibungen der an der CON Unit angeschlossenen Eingabegeräte in die CPU Unit. Aktivieren der Emulation dieser in der CPU Unit.	<'Hot Key'>, <h>, <w>, <enter></enter></w></h>
Aktivieren der Emulation von bereits in der CPU Unit gespeicherten Gerätebeschreibungen	<'Hot Key'>, <h>, <e>, <enter></enter></e></h>
Deaktivieren der Emulation aktivierter Gerätebeschreibungen in der CPU Unit. Die an der CON Unit angeschlossenen Eingabegeräte werden nun transparent an die Quelle (Computer, CPU) durchgereicht.	<'Hot Key', <h>, <d>, <enter></enter></d></h>
Deaktivieren der Emulation aktivierter Gerätebeschreibungen in der CPU Unit.	<'Hot Key', <h>, <r>, <enter></enter></r></h>
Löschen dieser aus der CPU Unit. Die an der CON Unit angeschlossenen Eingabegeräte werden nun transparent an die Quelle (Computer, CPU) durchgereicht	



Bei der Benutzung eines USB-Kombi-Geräts als USB-HID-Eingabegerät kann bei Schaltung auf eine CPU Unit mit aktiviertem USB-HID-Ghosting nur eine teilweise Funktionalität gegeben sein.

## 5.5 Konfigurationsdatei

Der KVM-Extender enthält eine Konfigurationsdatei (Config.txt) zur Einstellung spezifischer Parameter und zum Auslesen der Geräte- und Videoinformationen. Sie befindet sich auf dem Flash-Laufwerk des KVM-Extenders, das durch eine Mini-USB-Verbindung zu einem Computer geöffnet werden kann.

Die Konfigurationsdatei lässt sich mit allen gängigen Texteditoren bearbeiten.



Nach dem Aktivieren eines Parameters muss der KVM-Extender neu gestartet werden.



Um die Funktionalität der Parametrierung zu gewährleisten, muss in der ersten Zeile der Config.txt-Datei der Starbefehl **#CFG** stehen.

### 5.5.1 Parameter für CPU Units

Folgende Parameter können in die Konfigurationsdatei einer CPU Unit geschrieben werden.

#### **DDC-Management**

Parameter	Funktion
ENAHPDET	Hotplug-Switch für K238-5x aktivieren
LOCKEDID	DDC-Schreibschutz aktivieren

## Digital-Audio

Parameter	Funktion
SRC32000	Sample-Rate-Konversion aktivieren, Samplerate 32 kHz (nur in Verbindung mit Zusatzmodul Digital-Audio)
SRC44100	Sample-Rate-Konversion aktivieren, Samplerate 44,1 kHz (nur in Verbindung mit Zusatzmodul Digital-Audio)
SRC48000	Sample-Rate-Konversion aktivieren, Samplerate 48 kHz (nur in Verbindung mit Zusatzmodul Digital-Audio)
SRC96000	Sample-Rate-Konversion aktivieren, Samplerate 96 kHz (nur in Verbindung mit Zusatzmodul Digital-Audio)
SRC_NONE	Sample-Rate-Konversion deaktivieren (nur in Verbindung mit Zusatzmodul Digital-Audio)

## Kompression

Parameter	Funktion
MEDCPRATE	Mittlere Kompressionsrate aktivieren
MINCPRATE	Niedrige Kompressionsrate aktivieren
MAXCPRATE	Hohe Kompressionsrate aktivieren
ENADITHER	Dithering-Filter für Mac OS-Systeme aktivieren

## Konkurrierende Bedienung

Parameter	Funktion
RELEASETIME=n	Release Timer n = 09 Sekunden für Mouse und Keyboard Connect, ohne Parameter = 2 Sekunden

## Allgemeine Einstellungen

Parameter	Funktion
DISPLAY2	Videokanal 2 als Standard nach einem Schaltvorgang auf die jeweilige Dual-Head-Unit anzeigen (nur in Verbindung mit 482 Serie).

## 5.6 Konfiguration Remote-Zugriff

Der IP CPU KVM-Extender wird separat konfiguriert, um sich über das TCP/IP-Netzwerk mit Quellen (Computer, CPU) verbinden zu können. Die Konfiguration erfolgt ausschließlich über die Draco tera KVM-Matrix und besteht aus folgenden Konfigurationen:

- Konfiguration der IP-Session
- Konfiguration der IP CPU EXT Unit
- Zuordnung der IP-Session zu einem IP CPU Device

Für die Konfiguration sind folgende Mindestanforderungen der Firmware erforderlich:

- Draco tera KVM-Matrix: V03.06
- Java Tool (Tera Tool): Version 3.6.0.0

Sie haben die folgende Möglichkeit, die Konfiguration durchzuführen:

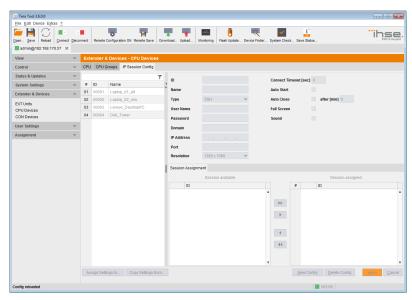


Um den IP CPU KVM-Extender zu konfigurieren, gehen Sie wie folgt vor:

#### Konfiguration der IP-Session

Die Konfiguration der IP-Session enthält die für die Remote-Verbindung relevanten Einstellungen.

- Verbinden Sie sich über das Java Tool auf die Draco tera KVM-Matrix.
- Wählen Sie **Definition > CPU Devices** im Arbeitsbereich des Java Tools und öffnen Sie den Tab **IP Session Config**.



Menü Extender & Devices - CPU Devices

Drücken Sie die Schaltfläche New Config.
 Es wird eine neue IP Session Config erstellt.



Optional kann eine IP Session Config für mehrere IP CPU KVM-Extender verwendet werden.

- 4. Benennen Sie die IP Session Config im Eingabefeld **Name**.
- 5. Wählen Sie unter **Type** den Typ der Remote-Verbindung aus.
- Tragen Sie einen User Name und ein Password für den Benutzer der IP-Session ein. Es kann sowohl ein lokaler als auch ein Domänenbenutzer verwendet werden.
- 7. Falls der Benutzer ein Domänenbenutzer ist, tragen Sie den Domänennamen unter **Domain** ein.
- Falls die Netzwerkports des Remote-Zugriffstyps nicht dem Standard entsprechen (z. B. RDP-Port: 3389), tragen Sie den entsprechenden Port im Eingabefeld **Port** ein.
- Wählen Sie die Auflösung der Remote-Verbindung (Default: 1920x1080).
- 10. Falls die Remote-Verbindung im Vollbildmodus ausgeführt werden soll, aktivieren Sie die Option **Full Screen**.

- Falls Sie digitales HDMI-Audio übertragen möchten, aktivieren Sie die Option Sound.
- 12. Drücken Sie die Schaltfläche **Apply**, um Ihre Einstellungen zu bestätigen.

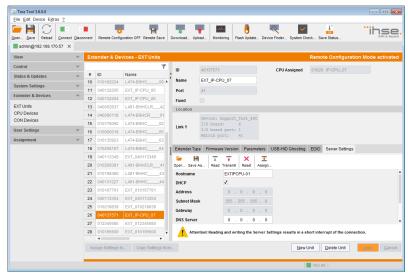


Jede IP Session Config kann gleichzeitig mit mehreren IP CPU Devices verknüpft werden. Jedes IP CPU Device unterstützt bis zu 8 Sessions gleichzeitig.

### Konfiguration der IP CPU EXT Unit

Die Konfigurationseinstellungen der IP CPU EXT Unit beziehen sich auf die TCP/IP-Netzwerkeinstellungen des IP CPU KVM-Extenders (Compute Modul).

- Stellen Sie sicher, dass der IP CPU KVM-Extender an die Draco tera KVM-Matrix angeschlossen und eingeschaltet ist. Es kann bis zu 30 s dauern, bis sich der IP CPU KVM-Extender an der KVM-Matrix angemeldet hat.
- 2. Wählen Sie **Definition > EXT Units** im Hauptmenü des Java Tools.
- Wählen Sie die zu konfigurierende IP CPU Ext Unit in der Liste EXT Units aus und öffnen Sie den Tab Server Settings.



#### Menü Extender & Devices - EXT Units

4. Drücken Sie die Schaltfläche **Read**, um die aktuellen Server-Einstellungen der IP CPU EXT Unit anzuzeigen.

- 5. Tragen Sie einen Hostname im Eingabefeld **Hostname** ein.
- 6. Falls Sie einen DHCP-Server verwenden möchten, wählen Sie die Option **DHCP**.
- 7. Konfigurieren Sie die übrigen Einstellungen wie folgt:
  - Erforderliche Einstellungen: Address, Subnet Mask, Gateway,
     NTP server, TimeZone und Keyboard Layout
  - Optionale Einstellung: DNS Server

### Direkte Zuordnung einer IP Session Config

Diese Konfiguration ermöglich den Zugriff auf genau eine IP Session. Um eine einzelne IP Session direkt einem IP CPU Device zuzuordnen, gehen Sie wie folgt vor:

- Wählen Sie **Definition > CPU Devices** im Hauptmenü des Java Tools und öffnen Sie den Tab **CPU**.
- Wählen Sie das zu konfigurierende IP CPU Device in der Devices Liste.
- Wählen Sie eine IP Session Config im Feld IP Direct Config.
   Die ausgewählte IP Session Config wird direkt mit dem IP CPU Device verknüpft.
- Wiederholen Sie die Zuordnung für die einzelnen IP CPU Devices.
   Die IP CPU Devices sind konfiguriert und die IP CPU KVM-Extender können verwendet werden.

### **Zuordnung von mehreren IP Session Configs**

Diese Konfiguration ermöglich den parallelen Zugriff auf unterschiedliche IP Sessions

Um mehrere IP Session Configs einem IP CPU Device zuzuordnen, gehen Sie wie folgt vor:

- Wählen Sie **Definition > CPU Devices** im Hauptmenü des Java Tools und öffnen Sie den Tab **CPU**.
- Drücken Sie die Schaltfläche Configure IP CPU im unteren Arbeitsbereich.

Ein Pop-up Fenster wird geöffnet.



### Menü Configure IP CPU

3. Folgen Sie den Anweisungen des Konfigurationsassistenten und führen Sie die Zuordnung entsprechend durch.

Nachdem Sie den Konfigurationsassistenten beendet haben, sind die IP CPU Devices konfiguriert und die IP CPU KVM-Extender können verwendet werden.

## 6 Betrieb

### 6.1.1 Laden von DDC-Informationen

Im Auslieferungszustand werden die Daten aus der internen DDC-Tabelle an die Quelle (Computer, CPU) gemeldet. Falls diese Einstellung zu keinem befriedigenden Ergebnis führt, können die DDC-Informationen vom Konsolen-Monitor geladen und im internen Speicher abgelegt werden. Hierzu müssen die Geräte entsprechend konfiguriert sein (siehe Kapitel 5.2, Seite 28).

Bei Geräten mit USB-HID-Anschluss können Sie über ein Tastatur-Kommando die DDC-Informationen des Konsolen-Monitors im laufenden Betrieb laden.

- 1. Rufen Sie den Kommando-Modus mit dem 'Hot Key' auf (siehe Kapitel 5.3, Seite 29).
- Drücken Sie die Taste <a>, um die DDC-Informationen des Konsolen-Monitors zu laden.
  - Dabei wird der Monitor kurzzeitig dunkel.
  - Gleichzeitig wird der Kommando-Modus verlassen und die LEDs an der Tastatur wechseln in den vorherigen Zustand.
- 3. Starten Sie die dazugehörige Quelle (Computer, CPU) neu.
  - Das Bild wird neu eingestellt. Die Bildqualität sollte optimal sein. Die CPU sollte als Bildschirm den Konsolen-Monitor sowie die damit verfügbaren Bildschirmauflösungen anzeigen.
  - Die DDC-Informationen wurden einmalig geladen. Ein erneutes Laden ist durch Wiederholung des Vorgangs möglich.

# 6.2 Parallelbedienung redundanter CPU Units

CPU Units mit einem redundanten Anschluss für Verbindungskabel bieten die Möglichkeit für eine konkurrierende Bedienung durch zwei verbundene CON Units.

Die Übernahme der Bedienung erfolgt mittels Tastatur und/oder Maus. Eine Release-Timer-Funktion legt die Dauer der Bedienpause an einer CON Unit fest, nach der erst die Bedienung von der zweiten CON Unit aus übernommen werden kann.

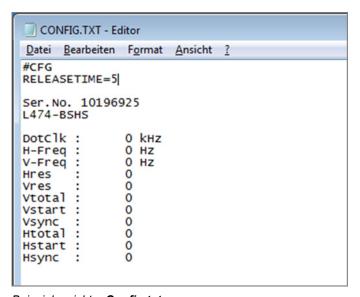
Um eine redundante CPU Unit für den Betrieb mit zwei parallel bedienenden CON Units zu konfigurieren, gehen Sie wie folgt vor:

- Verbinden Sie die redundante CPU Unit über eine Mini-USB-Verbindung mit einer beliebigen Quelle (Computer, CPU).
- 2. Öffnen Sie die Datei "Config.txt", die sich auf dem öffnenden Wechseldatenträger-Laufwerk des Extenders befindet.
- Legen Sie den Release Timer mit dem Parameter RELEASETIME=n in der zweiten Zeile fest. Die Variable "n" beschreibt die Zeit in Sekunden und muss durch Ziffern von 0 bis 9 ersetzt werden (z. B. RELEASETIME=5).

Wenn der Parameter nicht gesetzt ist, ist eine Release Zeit von 2 Sekunden per Default aktiviert.

Der Parameter RELEASETIME=X deaktiviert die Parallelbedienung.

- 4. Speichern Sie Ihre Änderungen.
- 5. Starten Sie die CPU Unit neu.



Beispielansicht - Config.txt



Bei der Verwendung der redundanten CPU Unit an einer KVM-Matrix, wird die Funktion der Parallelbedienung im Extender automatisch deaktiviert und muss über die KVM-Matrix erfolgen.

# 7 Technische Daten

## 7.1 Schnittstellen

## 7.1.1 Single-Link

#### Video

Mit der Audio- / Video-Schnittstelle können Monitorauflösungen übertragen werden, wie z. B. 1920x1200@60Hz, Full HD (1080p) oder 2K HD (bis zu 2048x1152), maximal jedoch eine Datenrate von 165 MPixel/s bei 8 bit.

#### **Audio**

Über die Schnittstelle können verschiedene Audioformate übertragen werden.

Standards	Stereo Linear Pulse Code Modulation (LPCM), DTS, DTS-HD (5.1), Dolby Digital, Dolby Digital Plus (5.1)
Bittiefe	16 bis 24 bit
Sample-Rate	32 bis 192 kHz

## 7.1.2 USB-HID

Unsere Geräte mit USB-HID-Schnittstelle unterstützen maximal zwei Geräte mit USB-HID-Protokoll. Jeder USB-HID-Anschluss liefert eine Stromversorgung von maximal 100 mA.

#### **Tastatur**

Kompatibel zu den meisten USB-Tastaturen. Bestimmte Tastaturen mit zusätzlichen Funktionen können eventuell mit spezieller Firmware betrieben werden. Unterstützt werden auch Tastaturen mit eingebautem USB-Hub (z. B. Mac-Tastatur); jedoch werden maximal zwei Geräte unterstützt.

#### Maus

Kompatibel zu den meisten 2-Tasten-, 3-Tasten- und Roll-Mäusen.

#### Andere USB-HID-Geräte

Durch das Hersteller eigene USB-Emulationsverfahren werden diverse andere USB-HID-Geräte unterstützt, wie z. B. bestimmte Touchscreens, Grafiktabletts, Barcodeleser oder Sondertastaturen. Die Unterstützung kann jedoch nicht für jedes Gerät garantiert werden.



Unterstützt werden maximal zwei Geräte, z. B. Tastatur und Maus oder Tastatur und Touchscreen. Ein Hub ist erlaubt, erhöht aber nicht die Anzahl gleichzeitig unterstützter Geräte.

Zur Unterstützung anderer USB-Geräte, wie z. B. Scanner, Web-Cams, USB-Sticks, wählen Sie unsere Geräte mit USB-2.0-Schnittstellen.

## 7.1.3 USB 2.0 (transparent)

KVM-Extender mit transparenter USB-2.0-Schnittstelle unterstützen alle Arten von USB-2.0-Geräten (ohne Einschränkungen). Die USB-2.0-Datenübertragung wird, abhängig vom Zusatzmodul, mit USB High-Speed (max. 480 Mbit/s) bzw. USB embedded (max. 36/100/480 Mbits/s, Extender abhängig) unterstützt.

Jeder USB embedded-Anschluss liefert eine Stromversorgung von maximal 500 mA (High Power). Bei einer USB High-Speed Schnittstelle liefern von 4 Ports jeweils 2 Anschlüsse maximal 500 mA (High Power) und 2 Anschlüsse jeweils maximal 100 mA.

# 7.1.4 RJ45 (Gerätekommunikation)

Die Kommunikation der Cat X-Geräte erfordert eine 1000BASE-T Verbindung.

Die Verkabelung muss gemäß EIA/TIA-568-B (1000BASE-T) erfolgen, mit RJ45-Steckverbindern an beiden Enden. Alle vier Adernpaare werden verwendet.

# 7.1.5 Glasfaser SFP Typ LC (Gerätekommunikation)

Die Kommunikation der Glasfaser-Geräte erfolgt über Gigabit-SFPs, die über geeignete Glasfasern (siehe Kapitel 7.2.2, Seite 45) mit Steckertyp LC verbunden sein müssen.



Die ordnungsgemäße Funktion des Geräts kann nur mit den vom Hersteller gelieferten SFPs gewährleistet werden.



SFP Module sind ESD-empfindlich.

→ Bitte ESD-Handhabungsvorschriften beachten.

# 7.2 Verbindungskabel

### 7.2.1 Cat X



Eine Punkt-zu-Punkt-Verbindung wird benötigt. Der Betrieb über mehrere Patchfelder ist zulässig. Nicht zulässig ist die Streckenführung über eine aktive Netzwerkkomponente, wie z. B. einen Ethernet Hub, Switch oder Router.

→ Vermeiden Sie die Verlegung von Cat X-Kabeln entlang von Stromkabeln.



Von einem Betrieb mit ungeschirmten Cat X-Kabeln ist abzuraten, da durch die höheren elektromagnetischen Ab- / Einstrahlungen die angegebene Geräteklasse nicht eingehalten werden kann.



Zur Einhaltung der Grenzwerte für die elektromagnetische Abstrahlung müssen alle Cat X-Kabel beidseitig gerätenah mit einem Ferrit versehen werden. Eine Nichtbeachtung dieser Vorschrift kann zur Ungültigkeit der CE-Erklärung führen.

### Typ des Verbindungskabels

Der KVM-Extender erfordert eine Kabelverbindung zugelassen für Gigabit Ethernet (1000BASE-T). Wir empfehlen die Verwendung von Installationskabeln AWG24 vom Typ Cat 5e oder besser.

Cat X-Installationskabel AWG24	S/UTP (Cat 5e) Kabel nach EIA/TIA-568-B. Vier Adernpaare AWG24. Anschluss gemäß EIA/TIA-568-B (1000BASE-T).	
Cat X-Patchkabel AWG26/8	S/UTP (Cat 5e) Kabel nach EIA/TIA-568-B. Vier Adernpaare AWG26/8. Anschluss gemäß EIA/TIA-568-B (1000BASE-T).	



Ein Betrieb mit flexiblen Kabeln (Patchkabeln) vom Typ AWG26/8 ist problemlos möglich, jedoch wird die mögliche Distanz auf etwa die halbe Strecke reduziert.

### Maximal zulässige Kabellänge

Cat X-Installationskabel AWG24	140 m (400 ft)
Cat X-Patchkabel AWG26/8	70 m (200 ft)

### 7.2.2 Glasfaser



Eine Punkt-zu-Punkt-Verbindung wird benötigt. Der Betrieb über mehrere Patchfelder ist zulässig. Nicht zulässig ist die Streckenführung über eine aktive Netzwerkkomponente, wie z. B. Hub, Switch oder Router.

### Typ des Verbindungskabels

(Kabelnotationen nach VDE)

Kabeltyp	Spezifikation
Single-Mode 9µm	<ul> <li>Zwei Glasfasern 9µm</li> <li>I-V(ZN)H 2E9 (Inhouse-Patchkabel)</li> <li>I-V(ZN)HH 2E9 (Inhouse-Breakoutkabel)</li> <li>I/AD(ZN)H 4E9 (Inhouse- oder Outdoor-Breakoutkabel, widerstandsfähig)</li> <li>A/DQ(ZN)B2Y 4G9 (Outdoor-Kabel, widerstandsfähig mit Nagetierschutz)</li> </ul>
Multi-Mode 50µm	<ul> <li>Zwei Glasfasern 50µm</li> <li>I-V(ZN)H 2G50 (Inhouse-Patchkabel)</li> <li>I/AD(ZN)H 4G50 (Inhouse- oder Outdoor-Breakoutkabel, widerstandsfähig)</li> </ul>
Multi-Mode 62.5μm	<ul> <li>Zwei Glasfasern 62.5µm</li> <li>I-V(ZN)HH 2G62,5 (Inhouse-Breakoutkabel)</li> <li>A/DQ(ZN)B2Y 4G62,5 (Outdoor-Kabel, widerstandsfähig mit Nagetierschutz)</li> </ul>

### Maximal zulässige Kabellänge

Kabeltyp	Maximal zulässige Kabellänge	
Single-Mode 9µm	10.000 m (32.800 ft)	
Single-Mode 9µm XV	5.000 m (16.400 ft)	
Multi-Mode 50µm (OM3)	1.000 m (3.280 ft)	
Multi-Mode 50µm	400 m (1.300 ft)	
Multi-Mode 62.5µm	200 m (650 ft)	



Bei Verwendung von Single-Mode-SFPs mit Multi-Mode-Glasfaserkabeln lässt sich i. d. R. die maximal zulässige Kabellänge verdoppeln.

## Typ des Steckverbinders

Steckverbinder	LC Connector
----------------	--------------

# 7.3 Unterstützte Peripherie

## 7.3.1 USB-HID-Geräte

Der KVM-Extender unterstützt die meisten USB-HID-Geräte, einschließlich praktisch aller auf dem Markt erhältlichen Tastaturen und Mäuse.

Dennoch kann nicht garantiert werden, dass alle USB-HID-Geräte funktionieren. In bestimmten Fällen können solche Geräte mit spezieller Firmware betrieben werden.

USB-HID- und andere Geräte, die standardmäßig nicht unterstützt werden, können normalerweise mit unseren Geräten mit USB-2.0-Unterstützung betrieben werden



Beachten Sie, dass nicht mehr als zwei USB-HID-Geräte gleichzeitig an unserem KVM-Extender betrieben werden können, selbst wenn Sie USB-Hubs einsetzen.

### 7.3.2 USB-2.0-Geräte

Die KVM-Extender mit USB-2.0-Schnittstelle verwenden die Extreme-USB Technologie von Icron Technologies.

Generell werden **alle** Geräte unterstützt, die den USB-2.0-Standard erfüllen. Einzelne Inkompatibilitäten können jedoch nicht ausgeschlossen werden. Wenden Sie sich in diesem Fall an Ihren Händler.

## 7.4 Unterstützte Netzwerk-Protokolle

Der KVM-Extender unterstützt verschiedene gängige Netzwerk-Protokolle für die TCP/IP-Verbindung zwischen einer Quelle (Computer, CPU) und dem IP CPU KVM-Extender.

### Remote Desktop Protocol (RDP)

Ein proprietäres Protokoll (Microsoft), um sich auf eine Quelle (Computer, CPU) über Netzwerk und der Benutzung einer RDP Server Software oder grafischen Schnittstelle zu verbinden.

#### RemoteFX

Erweitertes Remote Desktop Protokoll (Microsoft) zur Bedienung Grafik intensiver Anwendungen.

### **Virtual Network Computing (VNC)**

Plattform unabhängiges System zum Teilen einer graphischen Oberfläche mit einer ferngesteuerten Quelle (Computer, CPU).

### Secure Shell (SSH)

Kryptografisches Netzwerk-Protokoll zum sicheren Betrieb von Netzwerk-Diensten über ein ungesichertes Netzwerk in einer Client-Server-Architektur.



Falls Sie die Unterstützung weiterer Protokolle benötigen, setzen Sie sich mit Ihrem Händler in Verbindung.

# 7.5 Pinbelegungen

## **Buchse Mini-USB Typ B**

Bild	Pin	Signal	Farbe
	1	VCC (+5VDC)	Rot
15	2	Data –	Weiß
	3	Data +	Grün
	4	n.c.	_
	5	GND	Schwarz

## RJ45 (Interconnect)

Bild	Pin	Signal	Pin	Signal
	1	D1+	5	D3-
	2	D1-	6	D2-
	3	D2+	7	D4+
81	4	D3+	8	D4-

## Glasfaser SFP Typ LC

Bild	Diode	Signal
	1	Data OUT
1 2	2	Data IN

## RJ45 (TCP/IP Netzwerk)

Bild	Pin	Signal	Pin	Signal
	1	D1+	5	n.c.
	2	D1-	6	D2-
	3	D2+	7	n.c.
81	4	n.c.	8	n.c.

### Stromversorgung

Bild	Pin	Signal
5VDC	innen	VCC (+5VDC)
	außen	GND

# 7.6 Stromversorgung

### **AC-Spannungsversorgung**

Model	Max. Strom	Max. Spannung	Frequenz
474-BODY2N	700 mA max.	100-240 V	50/60 Hz
474-BODY6R	1.400 mA max.	100-240 V	47-63 Hz
474-BODY6BP	1.300 mA max.	100-240 V	50/60 Hz
474-BODY6BPF	1.300 mA max.	100-240 V	50/60 Hz
474-BODY21/4U	4.000 mA max.	2x 100-240 V	50/60 Hz

### **DC-Spannungsversorgung**

Model	Max. Strom	Max. Spannung
474-BODY2/2R	3.000 mA	5 VDC
474-BODY2N	5.000 mA	5 VDC
474-BODY4/4R	5.000 mA	5 VDC
474-BODY6R	8.000 mA	5 VDC

### Strombedarf

Strombedarf	ΚV	M-Extender:
(je Baugruppe)	•	Nicht-redundnate Geräte: 1.400 mA
	•	Redundanz-Geräte: max. 1.650 mA

# 7.7 Einsatzbedingungen

Betriebstemperatur	5 bis 45°C (41 to 113°F)
Lagertemperatur	–25 bis 60°C (–13 to 140°F)
Relative Feuchtigkeit	max. 80% nicht kondensierend
Betriebshöhe	max. 2.500 m (7.500 ft)

### Geräuschentwicklung

Schalldruckpegel (SPL)	max. 21 dBA pro Lüfter (474-6FAN)
------------------------	-----------------------------------

### Wärmeableitung

Entspricht Stromverbrauch in Watt (W) (siehe Extender-Konfigurator der
Homepage)

# 7.8 Abmessungen

### Geräte in 2-fach Vario-Gehäuse 1

CPU Unit / CON Unit	145 x 147 x 44 mm (5.7" x 5.8" x 1.7")
Transportschachtel	210 x 140 x 165 mm (8.3" x 5.5" x 6.5")

### Geräte in 2-fach Vario-Gehäuse 2

CPU Unit / CON Unit	221 x 147 x 44 mm (8.7" x 5.8" x 1.7")
Transportschachtel	550 x 365 x 115 mm (21.7" x 14.4" x 4.5")

### Geräte in 4-fach Vario-Gehäuse

CPU Unit / CON Unit	293 x 147 x 44 mm (11.5" x 5.8" x 1.7")
Transportschachtel	550 x 365 x 115 mm (21.7" x 14.4" x 4.5")

### Geräte in 6-fach Vario-Gehäuse 6R

CPU Unit / CON Unit	442 x 147 x 44 mm (17.4" x 5.8" x 1.7")
Transportschachtel	760 x 365 x 115 mm (29.9" x 14.4" x 4.5")

#### Geräte in 6-fach Vario-Gehäuse 6BP / 6BPF

CPU Unit / CON Unit	442 x 250 x 44 mm (17.4" x 9.8" x 1.7")
Transportschachtel	550 x 372 x 155 mm (21.7" x 14.6" x 6.1")

### Geräte in 21-fach Vario-Gehäuse

CPU Unit / CON Unit	482 x 462 x 176 mm (19.0" x 18.2" x 6.9")
Transportschachtel	645 x 574 x 368 mm (25.4" x 22.6" x 14.5")

# 7.9 Transportgewicht

### Geräte in 2-fach Vario-Gehäuse 1

CPU Unit / CON Unit	0,7 kg (1.5 lb)
Transportschachtel	2,5 kg (5.5 lb)

#### Geräte in 2-fach Vario-Gehäuse 2

CPU Unit / CON Unit	1,1 kg (2.4 lb)
Transportschachtel	2,9 kg (6.4 lb)

### Geräte in 4-fach Vario-Gehäuse

CPU Unit / CON Unit	0,9 kg (2.0 lb)
Transportschachtel	3,4 kg (7.5 lb)

### Geräte in 6-fach Vario-Gehäuse 6R

CPU Unit / CON Unit	1,9 kg (4.2 lb)
Transportschachtel	5,1 kg (11.2 lb)

### Geräte in 6-fach Vario-Gehäuse 6BP / 6BPF

CPU Unit / CON Unit	2,5 kg (5.5 lb)
Transportschachtel	3,5 kg (7.7 lb)

### Geräte in 21-fach Vario-Gehäuse

CPU Unit / CON Unit	10,0 kg (22.1 lb)
Transportschachtel	14,5 kg (32.0 lb)

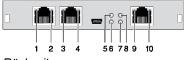
# 8 Hilfe im Problemfall

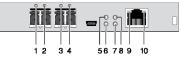
# 8.1 Allgemeine Störung

Diagnose	Mögliche Ursache		Maßnahme	
Config.txt- Parameter ohne	Parameter nicht gesetzt bzw. nicht gespeichert	<b>→</b>	Parameter in Config.txt schreiben und speichern.	
Funktion	Startbefehl #CFG nicht gesetzt	<b>→</b>	Startbefehl #CFG in erste Zeile der Config.txt-Datei eintragen.	
	Parameter falsch geschrieben	<b>→</b>	Korrekte Schreibweise und Großschreibung überprüfen.	
	Extender nicht neu gestartet	<b>→</b>	Extender neu starten.	

# 8.2 Bildausfall

## **CPU Modul**



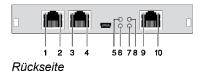


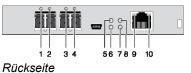
Rückseite	Rückseite

Diagnose	Mögliche Ursache	Maßnahme
LED <b>5</b> , <b>6</b> aus	Spannungsversorgung	→ Netzteile bzw. Anschluss an das Stromnetz prüfen.
LED 1, 3 blinkend oder LED 2, 4 aus	Verbindung zwischen CON Unit und CPU Unit	→ Verbindungskabel bzw. Anschlüsse prüfen.
CPU Unit: LED 3, 6 violett	Kein Videosignal von der Quelle (Computer, CPU) erkannt	<ul> <li>→ DVI-D-Kabel zur CPU prüfen.</li> <li>→ DDC-Informationen des Konsolen-Monitors laden (siehe Kapitel 6.1.1, Seite 39). Rechner ggf. neu starten.</li> </ul>
CON Unit: LED 3 violett	Kein Monitor erkannt	→ Anschluss, Länge und Qualität der DVI-D-Kabel zum Monitor prüfen, Kabel festschrauben.
	Kein Videosignal von CPU Unit erkannt	→ Anschluss, Länge und Qualität des Verbindungskabels zwischen den Units prüfen.
		→ DDC-Informationen des Konsolen-Monitors laden (siehe Kapitel 6.1.1, Seite 39). Rechner ggf. neu starten.

# 8.3 Störung am USB-HID-Anschluss

### **CPU Modul**

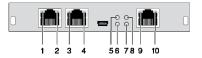


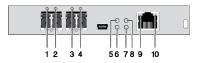


Diagnose	Mögliche Ursache	Ma	ßnahme
Tastatur-LEDs Shift und Scroll blinken	Tastatur im Kommando- Modus	<b>→</b>	Taste <esc> drücken, um den Kommando-Modus zu verlassen.</esc>
CPU Unit: LED <b>5, 6</b> grün oder	Keine USB-Verbindung mit CPU	<b>→</b>	Verbindung USB-Kabel zur CPU prüfen, ggf. anderen USB-Port wählen.
hellblau/grün blinkend		<b>→</b>	USB- und Netzkabel entfernen und CPU Unit neu starten. Netzkabel zuerst wieder anschließen.
CON Unit: LED <b>3</b> grün	Problem mit USB- Verbindung	<b>→</b>	Verbindung USB-Kabel zum USB-HID-Gerät prüfen.
oder violett		<b>→</b>	DVI- und Netzkabel entfernen und CON Unit neu starten. Netzkabel zuerst wieder anschließen.
USB-Gerät	Kein USB-HID-Gerät	<b>→</b>	USB-HID-Gerät anschließen.
ohne Funktion	USB-HID-Gerät wird nicht unterstützt	<b>→</b>	Ggf. Händler kontaktieren.

# 8.4 Störung am USB-2.0-Embedded-Anschluss

### **CPU Modul**





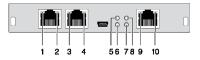
Rückseite

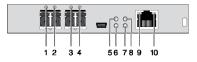
Rückseite

Diagnose	Mögliche Ursache	Ма	ßnahme
CPU & CON Unit: LED 8 aus	Keine Verbindung mit CPU	<b>→</b>	Verbindung USB-Kabel zur CPU prüfen, ggf. anderen USB-Port wählen.
		<b>→</b>	USB- und Netzkabel entfernen und CPU Unit neu starten. Netzkabel zuerst wieder anschließen.
CPU & CON Unit: LED <b>2</b> , <b>4</b> aus	Keine Verbindung zwischen CON und CPU Unit	<b>→</b>	Verbindungskabel bzw. Anschlüsse prüfen.
CPU Unit:	Kein USB-2.0-Gerät	<b>→</b>	USB-2.0-Gerät anschließen.
LED <b>8</b> grün blinkend	USB-2.0-Gerät wird nicht unterstützt	<b>→</b>	Installation an der CPU, auch der erforderlichen Treiber, prüfen.
		<b>→</b>	USB-Gerät neu anschließen.
		<b>→</b>	Ggf. Händler kontaktieren.

# 8.5 Compute Module

### **CPU Modul**





Rückseite

Rückseite

Diagnose	Mögliche Ursache	Maßnahme
CPU Unit: LED <b>7</b> rot	Kernel nicht verfügbar	<ul><li>→ TCP/IP Netzwerk zur CPU Unit prüfen</li><li>→ IP CPU Unit neustarten</li></ul>
CPU Unit: LED <b>7</b> violett	Applikation nicht verfügbar	<ul> <li>Applikation des Compute Moduls prüfen.</li> <li>IP CPU Unit neustarten.</li> </ul>
CPU Unit: LED 10 blinkend oder aus	Fehler der TCP/IP Netzwerk Verbindung	<ul> <li>Netzwerk-Geräte (z.B. Netwerk Switch) prüfen</li> <li>TCP/IP Netzwerkkabel- Verbindung prüfen.</li> </ul>

# 9 Technische Unterstützung

Bitte stellen Sie sicher, dass Sie vor einer Kontaktaufnahme das Handbuch gelesen und Ihren KVM-Extender entsprechend installiert und konfiguriert haben.

## 9.1 Checkliste Kontaktaufnahme

Für eine Bearbeitung Ihrer Anfrage ist das Ausfüllen unserer Checkliste für Service- und Problemfälle (<u>Download</u>) erforderlich. Halten Sie bei der Kontaktaufnahme folgende Informationen bereit:

- Firma, Name, Telefonnummer und Email-Adresse
- Typ und Seriennummer des Geräts (siehe Geräteboden)
- Datum und Nummer des Kaufbelegs, ggf. Name des Händlers
- Ausgabedatum des vorliegenden Handbuchs
- Art, Umstände und ggf. Dauer des Problems
- Am Problem beteiligte Komponenten (z. B. Grafikquelle, Monitor, USB-HID- / USB-2.0-Geräte, Verbindungskabel)
- Ergebnisse aller bereits durchgeführten Maßnahmen

## 9.2 Checkliste Versand

- Zur Einsendung Ihres Geräts benötigen Sie eine RMA-Nummer (Warenrückgabenummer). Kontaktieren Sie hierzu Ihren Händler.
- Verpacken Sie die Geräte sorgfältig. Fügen Sie alle Teile bei, die Sie ursprünglich erhalten haben. Verwenden Sie möglichst den Originalkarton.
- 3. Vermerken Sie die RMA-Nummer gut lesbar auf Ihrer Sendung.



Geräte, die ohne Angabe einer RMA-Nummer eingeschickt werden, können nicht angenommen werden. Die Sendung wird unfrei und unbearbeitet an den Absender zurückgeschickt.

# 10 Zertifikate

# 10.1 Europäische Konformitätserklärung CE

Die in unten stehender Liste aufgeführten Produkte stimmen in der von uns in Verkehr gebrachten Ausführung mit den Vorschriften folgender Europäischer Richtlinien überein:

2014/30/EU Richtlinie des Rates zur Angleichung der Rechts-

vorschriften der Mitgliedsstaaten über die

elektromagnetische Verträglichkeit.

2014/35/EU Richtlinie des Rates zur Harmonisierung der Rechts-

vorschriften der Mitgliedsstaaten über die

Bereitstellung elektrischer Betriebsmittel innerhalb

bestimmter Spannungsgrenzen.

CE-Kennzeichnung

Produktliste:

Serie 488

Die Konformität mit den Richtlinien wird nachgewiesen durch die Einhaltung der folgenden Normen:

EN 55032:2012

FN 55024:2010 + A1:2015

EN 61000-3-2:2014

EN 61000-3-3:2013

EN 61000-6-2:2005

EN 60950-1:2006/A2:2013

Hersteller: Oberteuringen, 01. März 2017

no CAna

IHSE GmbH Die Geschäftsleitung Benzstraße 1

88094 Oberteuringen

Deutschland



#### **Einsatz im Wohnbereich**

Dies ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funkstörungen verursachen; in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen durchzuführen.

Diese Erklärung bescheinigt die Übereinstimmung mit den genannten Richtlinien, ist jedoch keine Beschaffenheits- oder Haltbarkeitsgarantie. Die Sicherheits- und Installationshinweise in dieser Anleitung und die Empfehlungen zu Länge und Art der Anschluss- und Verbindungskabel müssen eingehalten werden.

## 10.2 Produktsicherheit

Folgende Geräte erfüllen bauartbedingt definierte Normen bezüglich Produktsicherheit:

474-BODY2N

474-BODY6R

474-BODY6BP/F

474-BODY21/4

Die Produktsicherheit der Geräte wird nachgewiesen durch die Einhaltung der folgenden Normen:

- IEC 60950-1/A1:2010
- EN 60950-1/A12:2011/A1:2010/A11:2009
- UL 60950-1-2007
- CAN/CSA-C22.2 60950-1-07

Die Einhaltung der Normen ist geprüft und bestätigt durch den TÜV Süd, Deutschland.



## 10.3 WEEE

Der Hersteller erfüllt die EU-Richtlinie 2012/19/EU zur Reduktion der zunehmenden Menge an Elektronikschrott aus nicht mehr benutzten Elektro- und Elektronikgeräten.

Eine entsprechende Kennzeichnung befindet sich auf dem Geräte-Aufkleber.

# 10.4 RoHS/RoHS 2

Dieses Gerät erfüllt die Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 8. Juni 2011 zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (auch RoHS 2, RoHS II). Die Richtlinie regelt die Verwendung von Gefahrstoffen in Geräte und Bauteilen.

Eine entsprechende Kennzeichnung befindet sich auf dem Geräte-Aufkleber.

# 11 Glossar

Die folgenden Bezeichnungen werden in diesem Handbuch verwendet oder sind allgemein in der Video- und KVM-Technologie üblich:

Bezeichnung	Erklärung
AES/EBU	Bezeichnung für die Spezifikation einer Schnittstelle zur Übertragung digitaler Stereo-, Zweikanal- oder Mono-Audiosignale zwischen verschiedenen Geräten nach der Norm AES3
Cat X	Jedes Cat 5e (Cat 6, Cat 7) Kabel
CGA	Der Color Graphics Adapter ist ein alter analoger Grafikstandard mit bis zu 16 darstellbaren Farben und einer maximalen Auflösung von 640x400 Bildpunkten
Component Video	Das Component Video (YPbPr) ist ein qualitativ hochwertiger Videostandard. Er besteht aus drei unabhängigen und getrennt zu übertragenden Videosignalen, dem Luminanzsignal und den beiden Farbdifferenzsignalen.
Composite Video	Das Composite Video wird auch als FBAS bezeichnet und ist ein Teil des PAL-Fernsehstandards
CON Unit	Komponente eines KVM-Extenders bzw. Media- Extenders zum Anschluss der Konsole (Monitor(e), Tastatur und Maus; optional auch USB-2.0-Geräte)
CPU Unit	Komponente eines KVM-Extenders bzw. Media- Extenders zum Anschluss an die Quelle (Computer, CPU)
DDC	Der Display Data Channel (DDC) ist eine serielle Kommunikationsschnittstelle zwischen Monitor und Quelle (Computer, CPU), die einen Datenaustausch über das Bildschirmkabel ermöglicht und es dem Betriebssystem erlaubt, den Bildschirmtreiber automatisch zu installieren und zu konfigurieren
DisplayPort	Durch die VESA genormte Schnittstelle zur volldigitalen Übertragung von Audio- und Videodaten. Es wird zwischen den DisplayPort-Standards 1.1 und 1.2 unterschieden. Die Signale haben LVDS-Level.
Dual Access	Ein System zur Bedienung einer Quelle (Computer, CPU) von zwei Konsolen

Bezeichnung	Erklärung
Dual-Head	System mit zwei Grafikanschlüssen
Dual-Link	Eine DVI-D-Schnittstelle für Auflösungen bis 2560x2048 durch Übertragung von bis zu 330 MPixel/s (24-bit)
DVI	Digitaler Videostandard, eingeführt von der Digital Display Working Group ( <a href="http://www.ddwg.org">http://www.ddwg.org</a> ). Unterschieden werden Single-Link- und Dual-Link-Standard. Die Signale haben TMDS-Level.
DVI-I	Ein kombiniertes Signal (digital bzw. analog), mit dessen Hilfe an einer DVI-I-Buchse auch VGA- Bildschirme betrieben werden können – im Gegensatz zu DVI-D (siehe DVI).
EGA	Der Enhanced Graphics Adapter (EGA) ist ein alter analoger Grafikstandard, eingeführt von IBM im Jahre 1984. Als Anschluss wird ein 9-poliger D-Sub Stecker verwendet.
FBAS	Das analoge Farb-Bild-Austast-Synchron-Signal (FBAS) wird auch als Composite Video bezeichnet und ist ein Teil des PAL-Fernsehstandards.
Glasfaser	Single-Mode- oder Multi-Mode-Glasfaserkabel
HDMI	Schnittstelle zur volldigitalen Übertragung von Audio- und Videodaten. Es wird zwischen den HDMI- Standards 1.0 bis 1.4a unterschieden. Die Signale haben TMDS-Level.
Konsole	Tastatur, Maus und Monitor
KVM	Tastatur (Keyboard), Video und Maus
Mini-XLR	Industriestandard für elektrische Steckverbindungen (3-polig) zur Übertragung von digitalen Audio- und Steuersignalen
Multi-Mode	62.5µ-Multi-Mode-Glasfaserkabel oder 50µ-Multi- Mode-Glasfaserkabel
OSD	Das On-Screen-Display (Bildschirmanzeige) dient zur Anzeige von Informationen und zur Bedienung eines Geräts.
Quad-Head	System mit vier Grafikanschlüssen
RCA (Cinch)	Ungenormte Steckverbindung zur Übertragung von elektrischen Audio- und Videosignalen, vorrangig an Koaxialkabeln.

Bezeichnung	Erklärung
SFP	SFPs (Small Form Factor Pluggable) sind einsteckbare Schnittstellenmodule für Gigabit-Verbindungen. SFP-Module sind für Cat X- und Glasfaser-Verbindungskabel verfügbar.
S/PDIF	Schnittstellen-Spezifikation für die elektrische oder optische Übertragung digitaler Stereo-Audiosignale zwischen verschiedenen Geräten für die Anwendung im Unterhaltungselektronikbereich
Single-Head	System mit einem Grafikanschluss
Single-Link	Eine DVI-D Schnittstelle für Auflösungen bis 1920x1200 durch Übertragung von bis zu 165 MPixel/s (24-bit). Alternativfrequenzen sind Full HD (1080p), 2K HD bzw. 2048x1152.
Single-Mode	9μ-Single-Mode-Glasfaserkabel
S-Video (Y/C)	Das S-Video (Y/C) ist ein Videoformat, bei dem Luminanz- und Chrominanzsignal getrennt aufgezeichnet werden. Dadurch wird ein höherer Qualitätsstandard erreicht als bei FBAS.
TOSLINK	Standardisiertes Lichtwellenleiter-Verbindungs- system zur digitalen Übertragung von Audiosignalen (F05-Steckverbindung)
Triple-Head	System mit drei Grafikanschlüssen
USB-HID	USB-HID-Geräte (Human Interface Device) erlauben die Eingabe von Daten. Für die Installation ist kein spezieller Treiber notwendig; die Meldung "Neues USB-HID-Gerät gefunden" wird eingeblendet.
	Zu den USB-HID-Geräten zählen neben Tastatur und Maus z. B. auch Grafiktabletts und Touchscreens. Speicher, Video- und Audiogeräte sind <b>keine</b> USB-HID-Geräte.
VGA	Video Graphics Array (VGA) ist ein Computergrafik- Standard mit einer typischen Grafikauflösung von 640x480 Pixeln und bis zu 262.144 Farben. Er kann als Nachfolger der Grafik-Standards MDA, CGA und EGA gesehen werden.